



Kingdom Come: Deliverance

Ročníková práce

Školní rok 2024/2025

Školní rok:	2024/2025
Autor:	Jiří Cihlář, IX.B
Konzultant:	Mgr. Petr Hrazdára

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem ročníkovou práci zpracoval samostatně a použil jen prameny uvedené v seznamu literatury.

Ve Veselici dne 26.5.2025

Jiří Cihlář

Poděkování

Na tomto místě bych rád poděkoval vedoucímu práce Mgr. Petru Hrazdírovi, za ochotnou pomoc a cenné rady při vypracovávání ročníkové práce.

Obsah

1. Příběh	6
2. Zasazení.....	9
4. Historická přesnost	10
5. Vývoj	10
6. Ocenění.....	11
7. Prodej	11
8. Lokalizace	11
9. Daniel Vávra	11

Úvod

Velmi mě zajímá svět počítačových her, jejich vývoj, grafický vzhled a náročnost na hardwarové prvky a další. Také mě baví je hrát. Hru „Kingdom Come: Deliverance“ jsem si vybral jako téma ročníkové práce z mnoha důvodů. Hlavním důvodem je však její skvělá zpracovanost od začátku až do konce. Je mojí nejoblíbenější hrou, a proto bych Vám ji rád představil. Doufám, že vás také zaujme. Dále vám v této práci představím Daniela Vávru, který je autorem hry a spoluzakladatelem Warhorse studios.

1. Příběh

Hrajete za mladého chlapce jménem Jindra, který žije s rodiči ve Skalici. Jednoho dne Skalici napadli Kumáni, pod velením Sigmunda. Skalici vypálí a Jindrovi zabijí oba rodiče. Jindra vezme meč, který táta vykoval pro Racka Kobylu a uteče do nedalekého Talmberku, aby před Kumány varoval Pana Diviše.



Obrázek č.1

Cestou ho pronásledují Kmáni, na Talmberku je ale zaženou a Jindra běží všechno říct Divišovy. V noci se přeživší ze Skalice vyplíží z hradu. Další den se Jindra vyplíží z Talmberku, aby se vrátil do Skalice pohřbít rodiče. Tam ale potká lapky, kteří ho snadno přemohou, vezmou mu jeho meč a chtějí ho zabít. V tu chvíli se objeví Skalické děvče jménem Tereza a s ní jízda z Talmberku, lapky odeženou a Tereza odveze Jindru ke strýci v Ratajích, kde se zotaví.

Jindra si následně promluví s Rackem Kobylou, který ho vezme do svých služeb. Ten ho pošle za strážným, který ho pověří, aby dohlédl na pořádek ve městě. Nakonec se ale dostaneš do konfliktu s Janem Ptáčkem a dojde na pěstní souboj. V tom se objeví našťvaný Hanuš a oba seřve, a hned dostane nápad – máš se stát pážetem mladého šlechtice a hned zítra ho doprovázet na lov.

Tam ale narazí na kemp lapků a Ptáčka vážně zraní. Lapky vyřídíte a vrátíte se do Ratají, odtam vás pošlou do Neuhofu, kde někdo zmasakroval všechny koně a vy dostanete za úkol to vyšetřit. Stopy vás zavedou do Úžíc.

Místní farář vás navede do Ledečka, odkud se dostanete do Mrchojed. Tam se dozvíte, že v opuštěné vesničce Přibyslavice nedaleko Skalice se usídlili lapkové společně s Kmány. Povíte to Rackovy, který vás tam vyšle na výzvědy. Když se vrátíte, shromáždí se vojska ze Skalice a Talmberka a zaútočí na Přibyslavice.

Tam narazíte na Prcka, který vás dříve ve Skalici zbil a vzal váš meč, když jste se snažili pohřbít svoje rodiče. Nakonec ho zabijete a zjistíte, že on už váš meč nemá. Přibyslavice dobyjete a vrátíte se do Ratají, kde se dozvíte, že po útoku na Přibyslavice lapkové zaútočili na Mrchojedy, ale místní se dokázali ubránit a i jednoho zajali. Racek vás vyšle ho vyslechnout.

Ten vám poví, že se nedaleko vesnice Rovná měl střetnout s jistým mužem



a prodat mu list týkající se falšování peněz. V této pasáži musíš interagovat z mnohými postavami až do té doby, dokud se k padělatelům peněz, které zastihneš přímo při kutí dalších padělků.

Obrázek č.2

Zajmete jejich vedoucího Ježka z Ronova a následně ho vyslycháte v Ratajském žaláři. Ten nakonec řekne, že ho na falšování peněz najal někdo jménem Erik. Dozvídáte se o verbování mladíků do řad banditů v Sázavě, a proto se tam vydáváte na vyšetřování.

Víc informací se dozvídáte od místních. Po získání potřebných informací se z bandity setká v místním kostele, kde mu dají úlohu, po jejichž splnění ho přiberou. Musíte zabít posledního zrádce z útoku na Neuhoř, který je v klášteře a změnil si jméno.



Obrázek č. 3

V hostinci je mladík, kterého poslali do kláštera, ale jemu život mnicha úplně nevoní. Získáš od něho dokument, bereš na sebe jeho identitu a infiltruješ se do kláštera. Tam se nachází 4 další novici a vy musíte zjistit, který z nich je ten pravý.

Když na to přijdete, máte možnost ho zabít, odevzdat soudu, nebo ho nechat utéct. Potom, co utečete z kláštera, se v bažinách střetnete z lapky a zjišťujete, kde je další sídlo nepřítele.

Jde o starou pevnost Vraník, kde se hlásíš jako nový žoldněř u Erika, vůdce bandy. Po chvilce se v hlavním stanu objeví šlechtic Istvan Toth, který vás hned poznává. Prozradí vám, že Racek je vaším pravým otcem a nechají vás svázat.

Naštěstí vám ale pomůže mladík jménem Zbyšek utéct. Dostaneš se až do Ratají a Racek Kobyla uznává, že je skutečně Jindřichův otec.



Obrázek č. 4

Formuje se ale vojsko místních pánů a jde se dobýt Vraník. To se podaří, ale Istvan a Erik tam nejsou. Jindra však najde útržek listu, na kterém se píše něco o obsazení místního zámku.

Vojsko tedy uhání na Divišův Talmberk, kde se utkají z bandity, ale Istvan je donutí přestat s útokem, když drží nůž na krku Divišově manželce. Také zajali Racka Kobylu a stáhli se do silné vnitřní hradby hradu. Bezmocně se stahujete, ale v noci se z Janem Ptáčkem a pár dalšími po žebříku dostanete za hradby, odstavíte pár strážců, ale i tak je to marné, protože Racka a Divišovu ženu drží v nedostupných prostorech. Najednou si vás



Obrázek č. 5

všimne strážce, Jana střelí do nohy a vy jste nuceni dopravit šlechtice do hlavního tábora.

Během dne sháníte zásoby pro vojsko. Kromě jiného navštívíte sázavského mistra, který postaví trebychet. Také nacházíte 3 nedaleké tábory lapků, ale zároveň dostanete hlášení, že Istvanovy přichází na pomoc další vojáci.

S nimi se střetnete v boji u nedaleké řeky, porazíte je a zajmete Erika. Chcete vyměnit Erika za rukojmí, ale bohužel neúspěšně. Mezitím přichází informace, že na cestě je Jošt Moravský a nikdo neví, jaké jsou jeho úmysly.

Nezbývá nic jiného než začít útok na Talmberk. Dostáváte se až k věži, ve které je Istvan, a dohodnete se na podmínky.

Dáte mu Erika a volnou cestu po hranice Skalice a on pustí Divišovu manželku a Racka vysadí ve Skalici. Istvan tak svobodně odchází a vy s Janem jedete za ním.

Racka najdete živého a zdravého. Cestou zpět potkáte Jošta Moravského.

Následně se dostáváte na Rataje, kde vedou rozhovor místní páni s Joštem Moravským. Na něm se řeší současná situace Českého království, o tom, jestli má vládnout Václav IV. nebo jeho bratr Zikmund.

Vy a Jan se vydáváte na výzvědy za Otem z Bergova.

2. Zasazení

Kingdome Come se odehrává na začátku století v království českém v Posázaví. Mezi reálná místa patří např. Sázava, Rataje nebo Stříbrná Skalice. Před událostmi hry vládl Českému království Karel VI. Po Karlově smrti v roce 1378 zdědil trůn jeho starší syn Václav IV.



Obrázek č. 6

Ten se ukázal jako slabý vládce a šlechta se obrátila na jeho nevlastního bratra Zikmunda, který Václava unesl a využil nepokojů k drancování českých zemí.

3. Postavy

Ve hře je mnoho postav inspirováno historickými osobnostmi např. Jan Ptáček, Racek Kobyla. Hanuš z Lipé nebo Jošt Moravský.

4. Historická přesnost

Hra byla chválena za historickou přesnost, i když některé aspekty byly kritizovány. Bylo vytýkáno zjednodušené vyobrazení kumánů a Maďarů jako krutých útočníků, zatímco Češi byli vyobrazeni pozitivně.

5. Vývoj

Projekt začal v roce 2009, když Daniel Vávra opustil 2K Czech a začal hledat investory. Nakonec našel podporu u českého miliardáře Zdeňka Bakaly, což vedlo k založení Warhorse Studios v roce 2011. V roce 2012 oznámili vývoj hry. V roce 2014 spustili kampaň na kickstarteru s cílem získat 8mln. Tuto částku se podařilo vybrat za 36h. Nakonec se podařilo vybrat asi 36mln. Podle Daniela Vávry náklady na hru byly asi 400mln.

6. Ocenění

2017	Gamescom	Best PC game
2018	Central and Eastern European Game Awards	Příběh
2019	Player's awards	RPG Game of the year
		PC Game of the year
		Czech-Slovak Game of the Year
	Česká hra roku	Cena Youtuberů
		Nejlepší herní desing
		Nejlepší technologické zpracování
2020		Česká hra dekády

7. Prodej

Počet předobjednávek hry činilo přes 100 tis. a dva dny po vydání se prodalo více než 500 tis. kopií. Dodnes se prodalo přes 10 mln. Kopii

8. Lokalizace

Hra původně vyšla s anglickým, francouzským a německým dabingem, ale k 5. výročí hry vyšel i Český dabing. Vytvořila jej sice komunita fanoušků, ale vyšel oficiální cestou přes Warhorse.

9. Daniel Vávra

Daniel Vávra se narodil 2. září 1975 v Rychnově nad Kněžnou. Je český videoherní designér, scenárista a spoluzakladatel Warhorse Studios. Proslavil se hrami Mafia: The City of Lost Heaven, Kingdome Come: Deliverence a letos vydaným Kingdome Come: Deliverence 2



Obrázek č.7

10. Závěr

Kingdome Come je skvělá hra, je to super příběh o pomstě, cti a dospívání v těžké době. Díky dobře zpracovanému historickému prostředí a uvěřitelným postavám se hra stala výjimečným titulem nejen mezi českými, ale i světovými hráči. Prostřednictvím Jindry se ponoříte do období krize českého království, kdy boj o moc byl stejně nemilosrdný, jako boj o přežití. Silná komunita a pozdější český dabing jen ukazují, jak významná tato hra je pro milovníky historie i skvělého příběhu.

Resume

This work summarizes the plot, development and the historical context of The Kingdom Come: Deliverance. The player follows Henry, who seeks justice and revenge during the political unrest in the Kingdom of Bohemia.

Zdroje:

Z internetu:

- Kingdome Come: Deliverance v otevřené internetové encyklopedii Wikipedia na:
https://en.wikipedia.org/wiki/Kingdom_Come:_Deliverance
- Umělá inteligence ChatGPT:
<https://openai.com/index/chatgpt/>
- Youtube video příběh Kingdome Come Deliverance:
<https://www.youtube.com/watch?v=EQGjQmV8WkE>
- Youtube video 20 faktů – Kingdome Come Deliverance
<https://www.youtube.com/watch?v=6B20nGXL8Fs>
- Vlastní zkušenosti ze hry

Obrázky

- Obrázek č.1:
https://www.google.com/obrazek_1
- Obrázek č.2:
https://www.google.com/obrazek_2
- Obrázek č.3:
https://www.google.com/obrazek_3
- Obrázek č.4:
https://www.google.com/obrazek_4
- Obrázek č.5:
https://www.google.com/obrazek_5
- Obrázek č.6:
https://www.google.com/obrazek_6
- Obrázek č.7
https://www.google.com/obrazek_7

