



League of Legends

Školní rok:2024/2025

Autor: Michal Matoušek

Konzultant: Silvie Hejčová

Prohlášení

Prohlašuji, že ročníková práce na téma League of Legends je výsledek mé práce a veškeré zdroje, ze kterých jsem čerpal, jsou uvedené ve seznamu literatury.

.....

Michal Matoušek

Poděkování

Rád bych poděkoval paní učitelce Mgr. Silvii Hejčové za rady, trpělivost a podporu během psaní této ročníkovky.

Obsah

Prohlášení	2
Poděkování	3
Úvod	5
Historie	6
Očekávání od hry	6
Vydání	6
Základní vysvětlení hry	7
Struktura hry	7
Vysvětlení lajn na mapě	8
Středová lajna	8
Spodní lajna	8
Džungle	8
Horní Lajna	9
Šampioni	9
Ekonomika samotné hry	9
Kompetitivní hraní	9
Arcane	10
Základní informace	10
Postavy	10
Vi	10
Jinx	10
Příběh	11
Počáteční děj seriálu	11
Faker	12
Závěr	13
Resumé	14
Zdroje	15
obrázky	15

Úvod

League of Legends je onlinová týmová hra zaměřená na strategii a je to svým charakterem odpočinková hra. Vybral jsem si toto téma, protože je to velmi oblíbená hra a po světě na ní tráví čas 10 milionů lidí. Sám jsem na tom strávil už přes 5 let a ze své zkušenosti musím říct, že mě tato hra nikdy nepřestane bavit.

Čtenářům chci přiblížit pravidla hry a její mechaniky a různé ligy a turnaje.

Historie

League Legends je jednou z nejznámějších nejhranějších počítačových her na světě. Vyvinula ji organizace Riot Games a samotné vydání bylo 27. října 2009.

Od té doby se stále hra zlepšuje a vývoji rozšiřuje k lepší – jak k hrdinské stránce, tak i v mechanické stránce hry také příběhové světy a profesionální esportu.

Očekávání od hry

Od League of Legends měla veřejnost už od začátku měla od samotné hry velké očekávání a ta se postupem času ještě zvyšovala. Hráči očekávali, že hra bude spravedlivá, zábavná, dobře vyvážená a že se bude neustále vyvíjet. Chtěli zážitek, který bude nejen soutěživý, ale i vizuálně atraktivní a příběhové zajímavý. Riot Games tyto očekávání většinou naplňoval pravidelnými aktualizacemi, vydání nových šampionů, vylepšení herního klienta nebo podporu komunity.

Vydání

Nápad na samotnou hru vznikl u dvou bývalých vývojářů z firmy Blizzard Entertainment (Becka a Marca Merrilla). Tito dva fanoušci modu pro hru Warcraft 3, zájmena módu Dota, se oba rozhodli pro vytvoření nové hry, které by na tyto módy navazovala, ale aby ta hra má svá pravidla dirigent a přístupem výsledek byl právě samotná hra League of Legends.

Hra měla ze začátku velmi jednoduchou grafiku a omezený počet šampionů – jen 40. přesto si hra velmi rychle získala pozornost hráčů po celém světě. Riot Games navíc zvolila neobvyklý obchodní model: hra byla zcela zdarma a vydělávala především na prodeji skinu, dalších kosmetických doplňků pro samotné zpříjemnění hry. Tento model později inspiroval spoustu dalších her

Během let prošla League of Legends mnoha změnami. Přibýly stovky nových šampionů, předmětů, herních módů a vizuálních úprav. Kromě toho se kolem hry vyvinula obrovská komunita a profesionální scéna. V roce 2011 se konal první světový šampionát (World Championship), který měl jen malý rozpočet, ale byla sledovaná tisíci fanoušky. Dnes jde o velmi obrovskou událost, kterou sleduje miliony lidí po celém světě a týmy soutěží o miliony dolarů v prize poolu.

Základní vysvětlení hry

League of Legends je dramatická a složitá online hra, ve které se hráči po pěti utkají ve aréně s cílem zničit Nexus soupeřova týmu. Tato hlavní budova je umístěná na samotném srdci soupeřové základny. Tato základna je cílem celé hry a jakmile je zničena, tak je celá hra u konce. K dosažení cíle je potřeba zničit nepřátelské věže, které chrání své spojence. Také inhibitory, proto tyto všechny překážky musíte se svým týmem překonat a tím pádem se stanete vítězem.

Hlavní účelem hry je nabídnout hráčům co největší zábavu, soutěžní prostředí a prostor pro zlepšování svých dovedností. Hra klade důraz na týmové spolupráci, rychlé rozhodování.

Struktura hry

Základní herní mód – Summoners Rift

Nejhranější a nejoblíbenější herní mapa v celém LOL, tato mapa je určena jako 5 vs 5

Tymy

- Modrý tým (na spodní levé straně mapy)
- Červený tým (na horní pravé straně mapy)

Cíl hry:

Zničit nepřátelsky Nexus, který se nachází na samotném srncí vaší základny

Role hráčů

Top	horní linka	tank
Jungle	mezi linkami	assassin, tank, support
Mid	střední linka	mág, assassin
ADC	spodní linka	marksman
Support	spodní linka	healer, tank, enchanter

Vysvětlení lajn na mapě

Středová lajna

Středová lajna je určena pro Hrdiny s velkým poškozením a bývají tam různí hrdinové s magickým poškozením. Na této lajně jsou šampioni s nízkým počtem životů a proto je velmi těžké.



Obrázek 1 mapa

Spodní lajna

Spodní lajna je pro team velmi klíčová v druhé části hry. Nejdřív za začátku hry jsou slabé, proto musí nasbírat co nejvíce zlata na lepší zboží, aby byly silnější a pomohli vyhrát celou hru. Jsou tam šampiony s velkým rozsahem schopností a základními schopnostmi. Na



Obrázek 2 Jinx

spodní lajně jsou dva šampiony (ADC a Support). Support má za úkol chránit svoje ADC. ADC má většinou největší poškození z celého týmu, proto velmi ovlivňuje hru.

Džungle

Džungle je velmi podstatná v první polovině hry také je za všech lajn nejobtížnější a má velmi velký vliv na jednotlivé lajny, protože úkol džungle je takzvané pomáhat lajnám a tím pádem zajistit výhru pro svoji stranu.

Horní Lajna

Na horní lajně jsou většinou sólové hrdinové jejich úkolem je chránit svoji lajnu a zaměřovat se na nejslabší členek ve nepřátelském týmu.



Obrázek 3 garen nasus shen

Šampioni

Přes 160 šampionů, každý s unikátními silnými schopnostmi

Dělí se na kategorie: tank, fighter, mage, marksman, assassin, support

Hráči vybírají šampioni během draft fáze Chempions Select

Ekonomika samotné hry

Gold získáš za zabíjení milionů který se objevují ve všech fázích hry také získáváš goldy za zabití šampionů a různých objektů. Goldy se používají na kupování předmětů pro vylepšení svého poškození a různé bonusy také potřebuješ. XP pro levli, za které si vylepšuješ své schopností a mají větší dosah a poškození.

Kompetitivní hraní

Ranked systém: hráči hrající v modu Summoners Rift, kde se snaží vyhrát, aby dostali LP aby se dostali do největšího ranku v samotném LOL(Iron-Challenger)

Profesionální scéna: LEC(Evropa), LCS (Severní Amerika), LCK(Korea), LPL(Čína)

Každoroční mistrovství světa: League of Legends World Championship

Arcane

Základní informace

Oznámení první série bylo roku 2019.vydání bylo roku 2021 v říjnu

Arcane bylo hned ze začátku velmi populární hned obdrželo všeobecné uznání: animace příběh postavy a dabing. Tento seriál zaujalo nejen lolkaře ale i ti které nikdy tuto hru nehráli. týden po vydání tohoto seriálu se stal nejlépe hodnoceným na netfilxu



Obrázek 4 Victor

Postavy

Vi

Vi se smířila s tím, že Powder už není a má před sebou úkol, před nímž nemůže ustoupit. Vypořádat se s příšerou kterou sama vytvořila (Jinx). Je si dobře vědom, nakolik je její sestra nebezpečná, a proto se spoji s Catline a přijme odznak strážců pořádku



Obrázek 5 Vi

Jinx

Jinx je hráči nesmírně oblíbená postavy ze světa League of Legends, ať už pro svůj vzhled chytlavou píseň hráčské airbusy. Nikdo neznal její příběh až do dne, kdy se objevila v městě Piltoveru, ve kterém sídlí další postaví jako je Vi a Caitlyn

Tvůrci seriálu jsou Christian Linek, Alex Yee

Příběh

Hlavní linie sleduje dvě sestry, které mají mezi sebou spory, Jinx a Vi který už od malička jsou v chudinské čtvrti (Zaun). kvůli tragických událostí se tyto dvě hrdinky rozpojí a každý jde svou cestou. Ví se da na stranu ochránců



vyšetřovat *Obrázek 6 Jinx a Vi*

v Piltoveru. Mezitím se Jinx stane v Zaunu velmi chaotickou postavou a způsobí zmatek a destrukci

Počáteční děj seriálu

Úspěch první sezony Arcane překvapil nejen hráče, ale i animované tvůrce a seriálové nadšence druha sezona je však ještě větší fenoménem. Pouhých 48 hodin do premiéry

Očekávání od seriálu

Od začátku byla od seriálu velmi velká očekávání. Díky připojení populárním světě League of Legends. Diváci očekávají temný, dospělý příběh o původních zemích postavách Jinx a Vi, napětí mezi bohatým Piltoveru a chudým Zaunem, a vývoj nové technologie Hextech. Očekává se taky silná animace, emoce, morálně složité postavy a postupná eskalace konfliktu mezi světem magie a techniky.

Faker

Faker neboli jménem Sang-hojk je jihokorejský profesionální hráč League of Legends, považovaný za nejlepšího hráče v historii profesionálního hraní LOL. Za svou kariéru vyhrál pětkrát Mistrovství světa v LOL v letech 2013, 2015, 2016, 2023 a 2024 stal se držitelem sedmi skinů v League of Legends další dav za vítězství v roce 2024 a ocenění MVP ve finále světového šampionátu obdrží v roce 2025. Dvakrát vyhrál turnaj MSI a desetkrát zvítězil v domácí jihokorejské extralize LCK. Take drží rekord v počtu zabití nepřátelského hráče (3377) a rekord v počtu zabití milionu odhadem přes 290000. K profesionálnímu hraní LOL se dostal převážně kvůli svému talentu a samotnou chuť k hraní. V roce 2011, kdy mu bylo 15 let začal hrát pod přezdívkou pod GoJeonPa. Rychle se stal známým díky svým výkonům na korejském serveru, kde dosáhl vysoké hodnocení. V roce 2012 ho kontaktoval tým Telecom T1, což vedlo k jeho připojení k profesionálnímu týmu v roce 2013 jeho rodiče podporovali jeho rozhodnutí věnovat se e-sportu naplno.



Obrázek 8 Faker



Obrázek 7 Leblanc Faker edice

Závěr

Tato ročníková práce se zaměřila na jednu z nejhranějších her na světě League of Legends. Ta je známá svou bohatou historií. Zaměřil jsem se na popis mechaniky hry také jsem stručně přiblížil nejlepšího hráče této hry a také jsem zmínil jejich seriál, který popisuje dvě hrdinky, protože bez toho by to nešlo.

Resumé

My final thesis. we introduced you to the history of League of Legends and its mechanics. I also introduced you to its series. So I briefly described the best player in the world of this game. I would personally recommend this game to you.

Zdroje

<https://www.leagueoflegends.com/cs-cz/>

https://en.wikipedia.org/wiki/League_of_Legends

<https://openai.com/>

vlastní zkušenosti

obrázky

Obr 1 <https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTGzt6mpnB-927J0MzQi2531ciNoS5E0YOrgg&s>

Obr 2 https://ddragon.leagueoflegends.com/cdn/img/champion/splash/Jinx_0.jpg

Obr 3 <https://cdn2.unrealengine.com/league-of-legends-top-champs-1920x1080-101451b8b6fb.jpg>

Obr 4 https://ddragon.leagueoflegends.com/cdn/img/champion/splash/Viktor_24.jpg

Obr

5 <https://static.wikia.nocookie.net/arcane/images/c/ca/ViFinaleSitting.jpg/revision/latest?cb=20250315071641>

Obr 6 <https://static1.srcdn.com/wordpress/wp-content/uploads/2024/06/vi-hailee-steinfeld-looking-worried-and-jinx-ella-purnell-looking-uneasy-in-arcane.jpg>

Obr 7 https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Faker_2020_interview.jpg

Obr 8 <https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRRf0qBbCq12NmPO68N0M6brn5Jq1iLo7Np5g&s>