



CLASH ROYALE

Ročníková práce

Školní rok 2025/2026

Školní rok:	2025/2026
Autor:	Dan Kirchner, IX.B
Konzultant:	Mgr. Michaela Matějková

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem ročníkovou práci zpracoval samostatně a použil jen uvedené prameny.

V Petrovicích dne 9. 5. 2026

Dan Kirchner

Poděkování

Rád bych poděkoval své konzultantce Mgr. Michaelle Matějkové za cenné rady a ochotnou pomoc při zpracování ročníkové práce.

Obsah:

Obsah:.....	4
1. Úvod	5
2. Základní informace	6
2.1 Stručný princip hry.....	6
3. Karty a jejich rozdělení	7
3.1 Role karet.....	7
3.2 Kombinace karet.....	7
4. Strategie a taktika	8
4.1 Reakce a tlak na soupeře.....	8
4.2 Trpělivost při hře.....	8
5. Vliv hry na hráče	9
5.1 Pozitivní vlivy.....	9
5.2 Negativní vlivy.....	9
6. Herní režimy a aktualizace	10
6.1 Herní režimy.....	10
6.2 Aktualizace hry.....	11
7. Mikrotransakce	12
7.1 Herní měna.....	12
8. Komunita a esport	13
8.1 Esport.....	13
8.2 Znamí hráči a tvůrci.....	14
9. Závěr	15
10. Resumé	16

1. Úvod

Jako téma své ročníkové práce jsem si vybral mobilní hru Clash Royale. Tuto hru jsem si vybral, protože patří mezi nejznámější a nejstahovanější mobilní hry.

Hra je velmi populární mezi mladými lidmi a má velkou komunitu hráčů po celém světě. Za její popularitou stojí kombinace strategie a rychlého rozhodování. Dalším důvodem je, že jsem ji začal hrát od svých osmi let.

Cílem této práce je seznámení s hrou Clash Royale, jejími principy, herními prvky a její komunitou.

2. Základní informace

Clash Royale je bezplatná mobilní hra, která kombinuje prvky karetní hry a strategie. Byla vytvořena finskou herní společností Supercell a oficiálně byla vydána v roce 2016 pro mobilní telefony Android a iOS. Stejný rok krátce po vydání a v roce 2017 hra dosáhla své největší popularity, kdy ji hrály desítky milionů hráčů. Je to jedna z nejúspěšnějších mobilních her historie.

2.1 Stručný princip hry

Základním principem hry je souboj dvou hráčů, kteří proti sobě soupeří v aréně. Každý hráč má na své straně arény dvě obranné věže a jednu hlavní královskou věž. Královská věž je nejhodnotnější a po jejím zničení hra končí. Zbývající dvě obranné věže brání přístup ke králi a ostřelují útočící jednotky. Hráč své věže musí chránit před útoky protivníka a současně útočit na protivnickovy věže. Cílem je zničit víc věží než soupeř v časovém limitu tří minut. Pokud je stav nerozhodný, hra pokračuje do prodloužení (Overtime). Pokud se nerozhodne ani v prodloužení, vyhrává hráč, který způsobil větší poškození soupeřovým věžím.



Obr. 1 - Ukázka arény

Hráči ke hře používají balíčky (decky) obsahující osm karet, které si předem před zápasy sestaví. Karty slouží k pokládání jednotek na herní pole. Ve hře je aktuálně 121 karet a každá má své specifické využití. Tyto karty se dělí na různé jednotky, kouzla (spelly) a obranné budovy. Každá karta má svou cenu v podobě elixíru, který se během hry postupně doplňuje. Maximální dosažitelný počet elixíru je deset, přičemž jeden elixír se doplní za přibližně tři sekundy. V pozdější fázi hry se elixír doplňuje ještě dvakrát až třikrát rychleji.

Clash Royale obsahuje systém trofejí, díky kterým se posouvají do vyšších arén a získávají přístup k novým kartám. Hráči trofeje za výhru získávají a za prohru naopak ztrácejí. Trofeje slouží k férovému řazení hráčů.

3. Karty a jejich rozdělení

Karty jsou nejdůležitějším prvkem celé hry. Každý hráč si z nich sestavuje svůj herní balíček (deck), který obsahuje přesně osm karet. Některé decky jsou určené pro ofenzivní způsob hry, některé naopak pro defenzivní způsob hry. V decku je důležité volit karty, které se navzájem podporují. Zároveň je důležité dbát na to, kolik karty stojí elixíru. Při dražší celkové ceně decku hráč musí čekat delší dobu na doplnění elixíru.



Obr. 2 - Herní deck

3.1 Role karet

Každá karta má ve hře určitou roli. Některé karty jsou určené hlavně k útoku na protivnickovy věže, zatímco jiné slouží spíše k obraně vlastních věží. Další karty slouží jako podpora a pomáhají ostatním kartám být účinnější. Mezi další typ karet se řadí budovy, které slouží k obraně a k odlákání nepřátelských jednotek od věží. Správné využití těchto rolí je důležité pro výhru zápasu.

3.2 Kombinace karet

Důležitou součástí hry je správné kombinování karet. Některé karty se k sobě hodí a dobře spolupracují, zatímco jiné se k sobě příliš nehodí. Hráč by měl při sestavování decku přemýšlet nad tím, aby se k sobě karty hodily a dokázaly reagovat na různé situace během zápasu.

Správná kombinace karet může rozhodnout o výsledku hry. Pokud hráč používá karty bez promyšlené strategie, může snadno prohrát i proti slabšímu soupeři. Proto je důležité vědět, kdy kterou kartu použít.

4. Strategie a taktika

Ve hře je důležité přemýšlet nad každým tahem a reagovat na situaci během zápasu. Hráč musí sledovat soupeřovy tahy a následně podle nich přizpůsobovat svoji hru. Každý zápas je jiný a proto nejde hrát pořád stejným způsobem.

4.1 Reakce a tlak na soupeře

Důležitou součástí strategie je schopnost reagování na soupeřovy pohyby. Hráč by měl vědět, jaké karty použít proti konkrétním jednotkám, aby je co nejrychleji zastavil. Pokud hráč reaguje špatně nebo opožděně, soupeř se dostává do výhody. Důležité je také předvídat soupeřovy tahy a být ve střehu.

Hráč může během zápasu na soupeře vytvářet tlak tím, že ho nutí bránit se. Tohoto tlaku lze dosáhnout častým útočením a střídáním stran útoku. Pokud je soupeř pod tlakem, snadněji dělá chyby, které se dají lehce využít. Tlak na soupeře může hráči pomoci získat kontrolu nad průběhem zápasu.

4.2 Trpělivost při hře

Ne vždy se vyplatí přehnaně ofenzivní styl hry. Někdy je lepší počkat, sledovat hru soupeře a zaútočit ve vhodnou chvíli. Trpělivost a správné načasování má velký dopad na průběh zápasu. Příliš rychlé a nepromyšlené útoky často vedou ke ztrátě výhody.

Správné rozhodování pod tlakem je jedním z klíčů k vítězství. Hráč by měl během zápasu neustále přemýšlet a přizpůsobovat svou strategii podle soupeřových tahů. Každá chyba může být rozhodující, a proto je důležité se celou dobu soustředit.

5. Vliv hry na hráče

Hra Clash Royale může mít na hráče jak pozitivní, tak i negativní vliv. Záleží hlavně na tom, jak často ji hráč hraje a jak k ní přistupuje.

5.1 Pozitivní vlivy

Při hraní se hráč učí reagovat na situace během zápasu. Hra nutí hráče přemýšlet nad svými tahy a rozvíjí strategické myšlení. Dále je potřeba sledovat soupeře a přizpůsobovat se jeho hře, což rozvíjí rozhodování.

Clash Royale také podporuje soustředění, protože hráč musí dávat pozor na průběh celého zápasu. Tímto se rozvíjí schopnost plánování dopředu a trpělivost.

5.2 Negativní vlivy

Na druhou stranu může hra mít i negativní dopady. Jelikož jsou zápasy krátké a rychle na sebe navazují, hra může nutit hráče hrát víc zápasů a tím pádem trávit hraním víc času. Dalším negativem jsou mikrotransakce, které umožňují nákup herního obsahu za skutečné peníze. Hráči si tímto způsobem dokážou urychlit postup nebo získat výhodu oproti ostatním. Při prohrách může často docházet k frustraci a někteří hráči zápasy předčasně opouštějí (tzv. rage quit).



Obr. 3 - Další možný následek prohry

6. Herní režimy a aktualizace

Ve hře Clash Royale se nachází několik různých herních režimů, které umožňují hraní hry jiným způsobem. Aplikace je pravidelně aktualizována a vývojáři do ní přidávají nový obsah za účelem udržení zájmu hráčů.

6.1 Herní režimy

Základním herním režimem jsou klasické zápasy, ve kterých soupeří dva hráči a získávají trofeje. Ve hře se dále nachází herní režim 2v2, kde dva hráči spolupracují proti dalším dvěma hráčům. Tento režim je zaměřený převážně na spolupráci a kombinování karet. V režimu 2v2 se trofeje nezískávají, jde spíše o nenáročný režim.



Obr. 4 - Aréna 2v2

Další součástí hry jsou výzvy a turnaje, ve kterých hráči mohou za výhry získávat různé odměny. Některé herní režimy mají speciální pravidla, která mění běžný způsob hraní. Díky těmto režimům je hra pro hráče různorodější a zajímavější.

6.2 Aktualizace hry

Od vzniku Clash Royale je do hry pravidelně přidáván nový obsah. Postupně byly do hry přidány nové karty, arény a další herní mechaniky. Díky pravidelným změnám a novému obsahu si hra stále udržuje velké množství hráčů.

Mezi jednu z nejdůležitějších součástí aktualizací patří změny vyvážení karet, které upravují jejich sílu a schopnosti. Tyto změny pomáhají hru udržovat vyrovnanou a zabraňují tomu, aby některé karty nebyly příliš silné nebo naopak slabé. Vývojáři se snaží, aby hra byla spravedlivá a aby všechny karty byly vybalancované.

V průběhu let byly do hry přidány mechaniky, které změnily způsob hraní. Mezi největší změny patří evoluce karet, které přidávají kartám nové schopnosti. Evoluce jsou průběžně přidávány v aktualizacích, některé karty zatím svoji evoluci nemají. Mezi nejnovější změny patří přidání hrdinů (heroes). Hrdinové mají také své vlastní schopnosti, ale narozdíl od evolucí tyto schopnosti stojí elixír.



Obr. 5 - Evoluce karet



Obr. 6 - Heroes

Aktualizace také přinášejí nové sezóny, které začínají první pondělí v měsíci. Sezóna trvá jeden měsíc a přináší do hry nové téma a tematické odměny.

7. Mikrotransakce

Ve hře Clash Royale bohužel hraje velkou roli mikrotransakce, které hráčům umožňují nákup herního obsahu za skutečné peníze. Díky nim si hráči mohou za peníze urychlit postup a dostat se do výhody.

7.1 Herní měna

Ve hře se nachází několik druhů herních měn. Mezi základní a nejčastější měnu patří zlato a gemy. Zlato slouží k vylepšování karet a lze získat z vyhraných zápasů nebo splněných úkolů. Gemy jsou vzácnější měnou a lze je získat ve hře nebo jdu zakoupit za pravé peníze. Pomocí gemů si hráči mohou kupovat různé nabídky v obchodě.



Obr. 7 - Nabídka v obchodě

7.2 Nevýhody mikrotransakcí

Mikrotransakce jsou často kritizovány, protože hráči, kteří neutrácejí skutečné peníze, postupují pomaleji. Hra dokáže snadno hráče motivovat k utracení peněz za herní obsah. Některé nabídky jsou časově omezené, což může hráče svádět k nákupu. Z tohoto důvodu jsou mikrotransakce jednou z nejvíce diskutovaných součástí hry.

8. Komunita a esport

Hra Clash Royale se postupem času stala součástí esportové scény a vytvořila si komunitu hráčů po celém světě. Kolem hry vzniklo velké množství videí a internetového obsahu. Mnoho hráčů sleduje profesionální zápasy, návody nebo nové strategie od známých hráčů a tvůrců obsahu.

8.1 Esport

Ve hře se pořádají různé turnaje, ve kterých proti sobě soupeří nejlepší hráči z celého světa. Profesionální hráči často reprezentují esportové týmy a účastní se turnajů o finanční odměny. Největší turnaje sledují tisíce diváků prostřednictvím živých vysílání.

Nejznámější soutěží je Clash Royale League (CRL), která se koná jednou za rok a patří mezi největší turnaje ve hře. Zápasy turnajů se dají sledovat na internetu pomocí živého vysílání nebo záznamu. Díky těmto turnajům se mohou proslavit noví profesionální hráči.



Obr. 8 - CRL

8.2 Známí hráči a tvůrci

Hra Clash Royale si během let vytvořila velkou komunitu profesionálních hráčů a tvůrců obsahu. Někteří hráči se proslavili vyhráváním turnajů, ostatní tvořením videí nebo streamů.

Mezi nejznámější profesionální hráče patří trojnásobný vítěz soutěže CRL Mohamed Light, který je považován za jednoho z nejlepších hráčů v historii hry.



Obr. 9 - Mohamed Light

Kolem hry vzniklo také velké množství tvůrců obsahu, kteří natáčejí videa ze hry nebo její hraní vysílají živě. Mezi známé internetové tvůrce patří například Jynxzi, který je známý svým zábavným stylem. V roce 2025 začal pravidelně vysílat Clash Royale a jeho tvorba se dostala k velkému množství diváků. Díky tomu se ke hře vrátil velký počet hráčů a rok 2025 patří mezi nejúspěšnější roky hry Clash Royale z hlediska popularity a výdělků.



Obr. 10 - Jynxzi

9. Závěr

Cílem této práce bylo přiblížit hru Clash Royale a vysvětlit její hlavní principy. Popisuje herní mechaniky, aktualizace, komunitu a vliv hry na hráče.

Clash Royale patří mezi nejznámější mobilní hry a i po deseti letech od vydání má stále aktivní komunitu po celém světě.

Práce se také věnovala problematice mikrotransakcí, které dokážou významně ovlivnit hru.

10. Résumé

In my final thesis I decided to focus on the game Clash Royale and its core mechanics. I spoke about the basic principles of the game, cards, strategies and updates. I also wrote about the game's impact on players, the issues of microtransactions and the community.

The thesis also mentions popular players and content creators of the game. The goal of this work was to explain the mechanics of Clash Royale, and why it remains to be one of the most popular mobile games in the world.

Zdroje obrázků:

Obr. 1:

<https://www.reddit.com/media?url=https%3A%2F%2Fi.redd.it%2F4sbska11pkr41.jpg>

Obr. 2:

https://clashfordummies.com/wp-content/uploads/2016/10/img_3413-e1476553270971.png

Obr. 3:

Vlastní fotka

Obr. 4:

<https://clashroyale.fandom.com/wiki/2v2?file=2c2.png>

Obr. 5:

<https://r.res.easebar.com/pic/20250928/dcdcc33c-f4e2-4970-adaa-efbbd9fce8b0.jpg>

Obr. 6:

https://support.supercell.com/images/CR_HeroesTogether.png?v=1763466895

Obr. 7:

Vlastní fotka

Obr. 8:

<https://sickodds.com/wp-content/uploads/2019/04/CRL-2018-Nova-Esports-Winners.jpg>

Obr. 9:

https://pbs.twimg.com/media/Gbd9H_uacAAUnRW.jpg

Obr. 10:

<https://www.tubefilter.com/wp-content/uploads/2025/04/jynxzi-1920x1131.jpg>

Zdroje:

Vlastní herní zkušenosti

https://cs.wikipedia.org/wiki/Clash_Royale

<https://clashroyale.fandom.com/wiki/Heroes>

https://clashroyale.fandom.com/wiki/Card_Evolution

<https://support.supercell.com/clash-royale/en/articles/seasons.html>

https://liquipedia.net/clashroyale/Clash_Royale_League

https://en.wikipedia.org/wiki/Mohamed_Light

<https://gameworldobserver.com/2026/02/10/supercells-ceo-on-the-results-of-2025-it-was-almost-a-record-year>

<https://en.wikipedia.org/wiki/Jynxzi>

<https://clashroyale.fandom.com/wiki/Cards>