



Základní škola a mateřská škola Sloup, příspěvková organizace, 679 13 Sloup 200

tel.: 516 435 337

FORTNITE

Ročníková práce

Školní rok 2025/2026

Školní rok: 2025/2026

Autor: Deniel Žilka, IX.A

Konzultant: Mgr. Sabina Králová

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem ročníkovou práci zpracoval samostatně a použil jen prameny uvedené v seznamu literatury.

Ve Sloupě dne 26. 5. 2026

Deniel Žilka

Poděkování

Na tomto místě bych rád poděkoval vedoucí práce Mgr. Sabině Králové za ochotnou pomoc a cenné rady při vypracování ročníkové práce.

Obsah

1.Úvod	5
2.Základní informace	6
3.Herní prostředí.....	7
4.Herní módy	9
4.2.Battle Royale	9
4.2.Reload	10
4.3.Creative (kreativní režim)	10
5.Vydání(vývoj).....	11
6.Pravidla.....	12
7.Kapitoly(chapters).....	13
8.Turnaje(esport)	15
9.Live eventy (živé události) a koncerty	16
9.1.Live eventy	16
9.2.Koncerty	16
10.Závěr	18
11.Resumé	19

1.Úvod

Téma své ročníkové práce jsem si vybral, protože rád hraji hry a Fortnite byla dlouhodobě moje nejoblíbenější hra. Strávil jsem na ní nejvíce času. Cílem této práce je popsat základní informace a vývoj Fortnite, vysvětlit hlavní herní režimy, herní prostředí a přiblížit, proč je tato hra mezi hráči tak oblíbená. Zaměřím se také na to, co hru odlišuje od ostatních, turnaje, koncerty a proč ji lidé stále rádi hrají.



Obrázek 1: Battle royal



Obrázek 2: Fortnite battle bus

2. Základní informace

Zakladatelem hry je společnost Epic Games, konkrétně Tim Sweeney a Mark Rein. Vydána byla roku 2017. Hra je od svého začátku zdarma. Při vývoji se autoři inspirovali hrou PlayerUnknown's Battlegrounds. Přes hru se dá také komunikovat třeba s kamarády. Ve hře je momentálně 7 kapitol a ty jsou rozděleny na sezóny. Nejčastěji hru hráči hrají na počítači, na herních konzolách PlayStation nebo Xbox, ale dá se hrát i třeba na telefonu. Nejznámější herní režim se jmenuje Battle Royale, ve kterém proti sobě bojuje většinou 100 hráčů na jedné mapě. Cílem je přežít jako poslední, takže musíte porazit všechny ostatní hráče.



Obrázek 3: Epic Games logo



Obrázek 4: Fortnite Chapter 2

3.Herní prostředí

Hra se odehrává v barevném a graficky upraveném světě. Herní prostředí ve Fortnite se neustále mění a není realistické. Dále také existuje hodně módů a skoro každý z nich má jiné prostředí. Na mapě bývají třeba města, vesnice, lesy, hory, řeky a pouště. V zimě na mapu třeba napadne sníh a po konci zimy postupně roztává. Každá oblast má svůj vlastní vzhled, který se neustále mění a nabízí díky tomu různé herní taktiky. Třeba ve městech je hodně domů, takže se tam někteří hráči mohou schovat, když dopadnou na mapu a nenajdou zbraň, anebo se tam schovávají, aby měli co nejlepší umístění. V domech se ku příkladu nachází truhly, ale ty se mohou vyskytnout i různě po mapě. Z truhel pak hráči získávají zbraně, munici, materiál atd.

Dále je zde tzv. zóna, která je také každou hru jiná. V některých částech mapy se nacházejí tajné místnosti nebo speciální lokace, kde se může nacházet nějaký boss, kterého když třeba porazíte, tak se můžete dostat do nějakého trezoru, kde jsou většinou lepší věci anebo vám z něj vypadne nějaká zbraň nebo něco takového.

Nacházejí se zde i NPC a ti vám mohou něco prodat anebo vám můžou dát nějaký úkol, který když splníte tak se vám přidají XP (body) do battle passu (placené odměny za hraní). Na mapě mohou být i dopravní prostředky jako jsou třeba auto a motorka atd. Ty pomáhají hráčům se pohybovat po mapě. Dopravní prostředky se mohou nacházet po celé mapě a v různých sezónách se mění. Jsou tady také vizuální a zvukové efekty, podle kterých třeba poznáme, kdy vyjde zóna nebo vidíte jakým směrem se kolem vás stíhají.



Obrázek 5: Mapa kapitola 6.



Obrázek 5: Mapa kapitola 7



Obrázek 7: Lokace Tilted towers



Obrázek 8: Lokace

4.Herní módy

4.1. Battle Royale

Úkolem hry je zůstat jako poslední naživu, k tomu je potřeba rychlé rozhodování a dobrá strategie. Předtím než vás to pošle přímo do hry, si hráči mohou vybrat, jestli chtějí hrát sólo (sám), duo (ve dvou), trio (ve třech) nebo squad (ve čtyřech). Dále si si ještě hráči vybírají, jestli chtějí hrát build (se stavěním) nebo zero build (bez stavění). Až se vám hra načte, tak vás to hodí na takový malý ostrov, kde asi minutu čekáte, než se k vám připojí spoluhráči a soupeři. Poté až se to načte, tak se objevíte v létajícím autobuse. Pak už si hráči mohou vybrat kam poleťtí a kam dopadnou.

Po dopadení na zem musí co nejrychleji hledat zbraně, náboje a další potřebné věci, které jim pomohou přežít. Vybavení mohou najít na zemi nebo se ve hře nacházejí truhly. Během hry se herní prostor postupně zmenšuje. To se děje pomocí storm (bouře), do které když vejdete tak vám začne ubírat životy, takže to nutí hráče, aby mezi sebou bojovali, když se vám povede někoho zabít můžete si od něj vzít jeho věci.

Každý hráč má na začátku hry 100 životů, když jim je v průběhu hry někdo ubere, tak si je mohou zase doplnit a k tomu potřebují například medkit (lékárničku) anebo třeba bandage (obvazy). Po tom, co dopadnou na mapu, tak si mohou doplnit dalších 100 životů pomocí shieldů (štítů). Jednou z hlavních věcí, která Fortnite odlišuje od jiných her, je stavění. Hráči mohou během hry sbírat materiály, jako je třeba dřevo, kámen nebo kov, a potom z nich vytvářet různé stavby třeba stěnu, podlahu, schody nebo střechu. Tyhle materiály mohou i těžit v podstatě ze všech struktur, co uvidí. Stavby slouží jako ochrana před nepřáteli nebo jako výhoda při boji. Pokud hrajete ve více hráčích a zemře vám spoluhráč, tak ve hře existuje reboot van, což vám umožní svého spoluhráče oživit. Abyste ho mohli oživit, tak k tomu potřebujete ještě takovou kartu, kterou buď najdete na místě, kde váš spoluhráč zemřel anebo jí můžete koupit u reboot vanu za goldy(zlato).

4.2.Reload

Je to jeden z nejoblíbenějších režimů. Je zaměřený na rychlejší akce protože, je v tomto režimu menší mapa a hráčů je tam 40. Název Reload je odvozen od základního herního prvku a sice, když hráč zemře tak se po určité době znovuzrodí. Znovuzrodí se ale jen, když je někdo z jeho spoluhráčů naživu. Pokud spoluhráči zemřou naráz nebo spoluhráč zemře v té době co se spoluhráč znovuzrozuje, tak pro ně hra končí. Tento režim jde opět hrát v několika herních variantách, buď v sólo(sám), duo (ve dvou), trio (ve třech) nebo squad (ve čtyřech). V sólech se hráč může znovuzrodit dvakrát za hru.



Obrázek 9: Reload logo



jen

Obrázek10: Jedna z reload map

4.3.Creative (kreativní režim)

Je to herní režim, který je zaměřený hlavně na tvoření vlastních map nebo si jen tak něco postavit. Hráči si sami vytvářejí vlastní herní svět a pravidla. Mohou si vytvářet například překážkové mapy, závody nebo tréninkové mapy na míření a stavění. Tyhle mapy si mohou stavět jen tak pro sebe, nebo když ji pošlou Epicu (tvůrce hry), tak jim ji mohou schválit a mohou ji hrát i ostatní hráči. Tak vzniká třeba 1VS1, kde proti sobě bojují dva hráči nebo třeba zone wars, což je podobné konci zápasu, kde se zmenšuje kruh a hráči bojují o přežití apod.



Obrázek 11: Creative

5.Vydání(vývoj)

Hru vytvořila jedna z nejznámějších společností a tím je Epic Games. Vývoj začal už několik let před jejím vydáním. Epic Games hru poprvé představila v roce 2011, ale její dokončení trvalo poměrně dlouho. První verze byla vydána 25. července 2017 jako Save the World (zachránit svět). V tomto režimu hráči hráli spolu, stavěli obranné stavby a snažili se bránit proti nepřátelům. Nepřátelé byli zombíci. Hráči se nebránili proti reálným nepřátelům ale proti NPC (robotům). Změna přišla 26. září 2017, kdy byl vydán režim Battle Royale. Tento režim byl zdarma a rychle se stal známým. Hráči soupeří proti sobě na jedné mapě a snaží se přežít jako poslední. Velkou roli ve vývoji hrají také různé spolupráce s jinými značkami, filmy nebo známými osobnostmi. Ve hře se taky objevují speciální skiny (vzhled postavy) postav.

Po vydání Battle Royale začal Fortnite velmi rychle růst. Tvůrci začali vydávat nové sezóny, které přinášely změny mapy, nové zbraně, skiny a další. Postupem času se také mění grafika, herní mechaniky a celkové fungování hry. Každá sezóna měla vlastní téma, například vesmír, superhrdiny nebo různé katastrofy, což udržovalo hru stále zajímavou.

Velkou roli ve vývoji hrály také live eventy (živé události). Tyto události mohly například změnit mapu nebo upravit příběh hry a sledovalo je najednou velké množství hráčů.

Postupem času se do hry přidaly i další režimy, například kreativní mód, ve kterém si hráči mohou vytvářet vlastní mapy a hry. Fortnite se postupně změnil z klasické hry na širší platformu, kde se odehrávají různé akce třeba koncerty nebo nějaké spolupráce se známými tvůrci a filmy.



Obrázek 12: Fortnite

6. Pravidla

Hráči nesmí používat externí programy, které mění vlastnosti hry nebo zvýhodňuje hráče nad spoluhráči. Mezi nejpoužívanější cheaty (podvody) patří např. aimbot a wallhack. Za používání cheatů dostávají hráči ban (zákaz hraní). Ve hře se občas mohou objevit chyby (bugy), které hráči využívají, ale tyhle chyby většinou vývojáři rychle opraví. Ještě je tady týmování. S někým se týmovat znamená, že na sebe ve hře vědomě nestřílí a jakoby si navzájem pomáhají, ačkoliv pravidla hry staví každého hráče proti sobě.



Obrázek 13: Fortnite hacks



Obrázek 14: Fortnite hacks

7. Kapitoly (chapters)

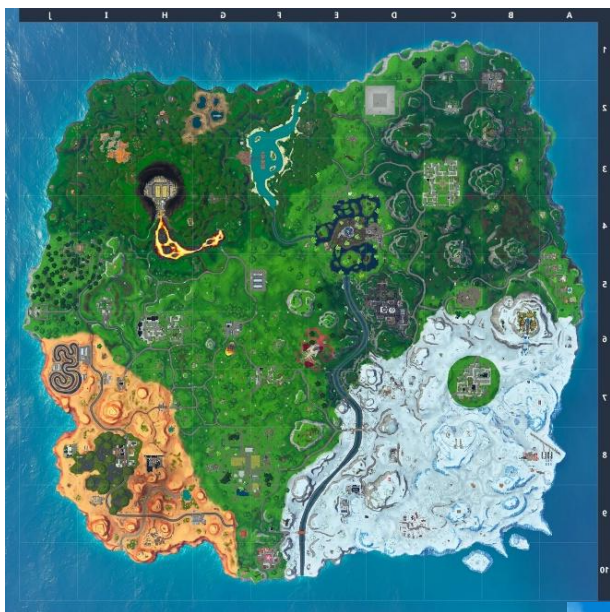
Fortnite je rozdělený do kapitol (chapters), které se dělí na sezóny. Každá kapitola má jinou mapu nebo alespoň pozměněnou. Momentálně je ve hře 7 kapitol.

Chapter 1 byla úplný začátek hry. Tato kapitola měla deset sezón a postupně se během nich rozvíjela. Hráči se učili základní věci jako třeba stavět. V průběhu kapitoly byly přidány nové skiny (vzhled postavy), vozidla a lokace. Na konci této kapitoly došlo k velké události, která ukončila tuto kapitolu a zničila mapu. Jmenovalo se to The End, protože na konci eventu byla černá díra. Mnoho hráčů si myslelo, že tohle je konec Fortnite, ale nebylo tomu tak.

Chapter 2- v této kapitole jsem začal hrát tuto hru já. Hráči zde mohli nově plavat, rybařit a používat lodě. Celkově měla osm sezón. V této kapitole se více rozvinul příběh a objevovaly se nové spolupráce a nové postavy. Každá sezóna měla své vlastní téma, třeba špiony nebo superhrdiny z Marvelu. Byla to podle mnoha hráčů včetně mě ta nejlepší kapitola.

Chapter 3- tato kapitola začala zase velkou událostí, a to otočením mapy. Byla to rychlá kapitola a měla jen 4 sezóny. Přibyl třeba skluz(sliding) nebo houpání na pavučinách jako Spider-Man.

Tyhle kapitoly byly herně velmi zajímavé a udělaly hru populární. Hra se stále mění a přidávají se nové mechaniky, režimy, mění se grafika atd. a tak se postupně mění z klasické battle royale hry na širší platformu, kde je více módů. Fortnite se snaží shánět nové spolupráce, aby udrželi zábavu a aby bylo stále něco nového, což se stalo například nedávno s legendárním americkým seriálem The Simpsons. Takže vznikla nová sezóna- The Simpsons.



Obrázek 15: Chapter 1 mapa



Obrázek 16: Chapter 2 mapa



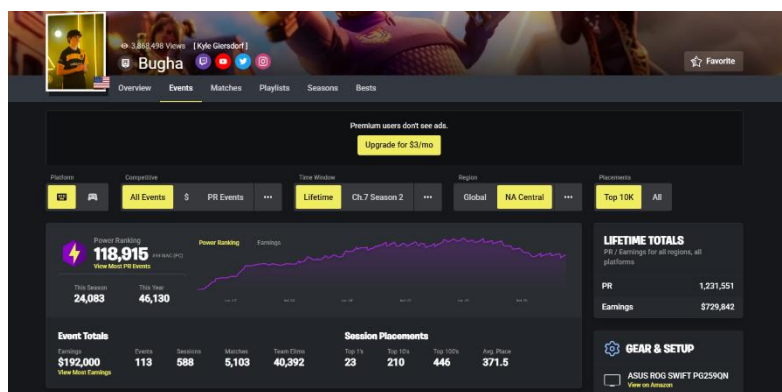
Obrázek 17: Chapter 3 mapa

8. Turnaje(esport)

Epic Games pořádá turnaje, ve kterých můžou hráči soutěžit proti ostatním a získat odměny. Turnaje se také pořádají v různých variantách sólo (sám), duo (ve dvou), trio (ve třech) nebo squad (ve čtyřech). Aby se hráči umístili, tak potřebují sbírat body a ty získají třeba podle eliminací nebo podle umístění. Do větších turnajů o více peněz se hráči většinou musí nejdříve kvalifikovat. Nejznámější turnaj byl World Cup, který se konal v roce 2019 v New Yorku a hrál se v sólech a v duech. V tomto turnaji se daly vyhrát obrovské peníze, rozdalo se asi 30 milionů dolarů. Sólo turnaj vyhrál hráč nazývaný Bugha a ten si odnesl hlavní výhru a to 3 miliony dolarů. V tomto turnaji byli i čeští hráči a to Skailer a Marteen. Epic Games jinak pořádá i jiné turnaje třeba Cash Cups nebo Ranked Cups atd.. V Cash Cups mohou hráči vyhrát peníze a v Ranked Cupech se hráči rozřazují podle jejich úrovně. V režimu ranked (soutěžní režim) v turnaji hráči většinou soutěží třeba o skin.



Obrázek 18: World cup aréna



Obrázek 19: Bugha statistika-vlastní

9. Live eventy (živé události) a koncerty

9.1. Live eventy

Tyhle události se konají jen jednou za čas a sledují to milióny lidí. Konají se v určitý čas po celém světě. Live eventy se konají, třeba když končí sezóna nebo kapitola. Tyto události často mění příběh sezóny nebo přináší velké změny. Hráči se mohou volně pohybovat po mapě a koukat na událost. Mezi nejznámější live eventy patří třeba zničení mapy kapitoly 1.

9.2. Koncerty

Ve Fortnite se občas konají koncerty známých osobností, které se konají v realný čas a taky to sledují milióny lidí. Hráči se můžou pohybovat volně po mapě a koukat na koncert.

Nejznámější z nich jsou:

Marshmello

Tohle byl úplně první koncert ve Fortnite a konal se v roce 2019. Odehrával se přímo na mapě. Byl to začátek toho, že Fortnite začal dělat velké hudební eventy.

Travis Scott

Tento koncert je pro většinu hráčů ten nejoblíbenější koncert ve Fortnite a konal se v roce 2020.

Mezi další známé osobnosti hudební scény, kteří měli koncert ve Fortnite patří např. Ariana Grande nebo Eminem.



Obrázek 20: Live event



Obrázek 21: Koncert-Marshmello



Obrázek 22: Koncert-Travis Scott

10. Závěr

V této ročníkové práci jsem se zabýval hrou Fortnite, její historií, herními režimy, prostředím a vývojem. Popsal jsem také nejznámější turnaje, live eventy a koncerty, které z Fortnite udělaly jednu z nejpoblárnějších her na světě. Fortnite se neustále vyvíjí a neustále se něco mění, což činí hru stále atraktivní po herní stránce. Cílem mé práce bylo seznámit čtenáře s touto hrou, jejími herními možnostmi, historií i s celou hráčskou komunitou, která se kolem Fortnite za léta existence vytvořila. Z této hry se stal fenomén, který pohltit nejen mě, ale statisíce hráčů po celém světě.

11. Résumé

In my course work I focused on the computer game Fortnite. The reader will get acquainted with its history, development and different game modes. Fortnite is not just a game, it involves many other aspects such as different live events, concerts of famous musicians or tournaments which have made Fortnite one of the most popular games in the world. In this paper the reader will get familiar with this whole Fortnite world which has absorbed me together with millions of other players in the world.

Zdroje

Vlastní zkušenosti

Youtube

<https://cs.wikipedia.org/wiki/Fortnite>

<https://fortnite.cz/>

<https://fortnite.fandom.com/wiki/Special:Search?query=Chapter+7%3A+Season+2&scope=internal&navigationSearch=true>

Google

<https://spite.cz/article/simpsonovi-miri-do-fortnite>

Video

https://www.youtube.com/watch?v=wYeFAIVC8qU&list=RDwYeFAIVC8qU&start_radio=1

Zdroje obrázků

Obrázek 1: <https://shorturl.at/bE086>

Obrázek 2: <https://tinyurl.com/55fc66kv>

Obrázek 3: <https://tinyurl.com/mrx7p3a4>

Obrázek 4: <https://tinyurl.com/5cwdkuwp>

Obrázek 5: <https://tinyurl.com/ubstsszc>

Obrázek 6: <https://www.eurogamer.net/fortnite-chapter-6-season-1-map>

Obrázek 7: <https://tinyurl.com/2rr7dstn>

Obrázek 8: <https://tinyurl.com/2rr7dstn>

Obrázek 9: <https://www.eurogamer.net/fortnite-reload-map>

Obrázek 10: <https://tinyurl.com/vcczt9pk>

Obrázek 11: <https://store.epicgames.com/news/fortnite-creative?lang=cs>

Obrázek 12: <https://tinyurl.com/2pda6kvz>

Obrázek 13: <https://github.com/topics/fortnite>

Obrázek 14: <https://tinyurl.com/mu5j3tp2>

Obrázek 15: https://fortnite-archive.fandom.com/wiki/Chapter_1

Obrázek 16: <https://www.tomsguide.com/news/fortnite-chapter-2-map-guide>

Obrázek 17: <https://tinyurl.com/yxzvmc64>

Obrázek 18: <https://tinyurl.com/5a3w3du6>

Obrázek 19: <https://tinyurl.com/c7nupe3t>

Obrázek 20: <https://esports.gg/news/fortnite/when-is-fornites-next-live-event/>

Obrázek 21: <https://tinyurl.com/24fu5way>